

サッカー戦術を
ボードゲームで
表現できるか？

試合表題：

日付： / /

記録者：

対戦者	Red	
	Blue	

時間進行 選択権	前半	Red / Blue
	後半	Red / Blue

備考（採用ルールなど）

▼	色	TIME	ボール保持	移動				パス/シュート		サイコロ	得点変化		経過
				ボール	選手	選手	ボール				Red	Blue	
0						→			→	<input type="checkbox"/> 成/否	-		
1						→			→	<input type="checkbox"/> 成/否	-		
2						→			→	<input type="checkbox"/> 成/否	-		
3						→			→	<input type="checkbox"/> 成/否	-		
4						→			→	<input type="checkbox"/> 成/否	-		
5						→			→	<input type="checkbox"/> 成/否	-		
6						→			→	<input type="checkbox"/> 成/否	-		
7						→			→	<input type="checkbox"/> 成/否	-		
8						→			→	<input type="checkbox"/> 成/否	-		
9						→			→	<input type="checkbox"/> 成/否	-		
0						→			→	<input type="checkbox"/> 成/否	-		
1						→			→	<input type="checkbox"/> 成/否	-		
2						→			→	<input type="checkbox"/> 成/否	-		
3						→			→	<input type="checkbox"/> 成/否	-		
4						→			→	<input type="checkbox"/> 成/否	-		
5						→			→	<input type="checkbox"/> 成/否	-		
6						→			→	<input type="checkbox"/> 成/否	-		
7						→			→	<input type="checkbox"/> 成/否	-		
8						→			→	<input type="checkbox"/> 成/否	-		
9						→			→	<input type="checkbox"/> 成/否	-		
0						→			→	<input type="checkbox"/> 成/否	-		
1						→			→	<input type="checkbox"/> 成/否	-		
2						→			→	<input type="checkbox"/> 成/否	-		
3						→			→	<input type="checkbox"/> 成/否	-		
4						→			→	<input type="checkbox"/> 成/否	-		
5						→			→	<input type="checkbox"/> 成/否	-		
6						→			→	<input type="checkbox"/> 成/否	-		
7						→			→	<input type="checkbox"/> 成/否	-		
8						→			→	<input type="checkbox"/> 成/否	-		
9						→			→	<input type="checkbox"/> 成/否	-		

百・十の位を記入 移動前の位置（座標）とコマ種 移動後の位置（競り合い時は複数） パスの発位置→送り先（座標） 時間を進めたら時間を記入
36 赤 28 F5 **H7 Fig** → **H6/G5/F5** **F5 > E3** **E4** → **OA** 成/否 **1 - 0** **22** 特記事項を自由記入
パス後のボール位置（座標） コマ移動前後のボール位置移動（座標） サイコロシュート実施の有無と結果 スコアが変化した時に記入